

Rassezuchtverein für Hovawart-Hunde e.V.

Erster Zuchtbuch führender Verein für diese Rasse im VDH
Mitglied der internationalen Hovawart-Föderation (IHF)



Zuchtauglichkeitsprüfung

Ort, Datum **Delmenhorst NZB/JB/ZTP, 23.03.2014**

Hundename **CARA VOM BAGALUTENHOF**

Zb-Nr. **35270-11**

Geschlecht **H** Wurfstag **31.07.2011**

Farbe **S**

Chip-Nr. **982000168852814**

Besitzer **Meike Laudien**

Mitglied-Nr. **12199**

Landesgruppe **Oldenburg-Niedersachsen**

Adresse **Königsberger Str. 4, D 26736-Krummhörn**

Körmeister **Langheim/Wuchert**

Unterschrift Körmeister

VERHALTENSÜBERPRÜFUNG

1. Verhalten bei der Erscheinungsbild-Überprüfung

1.1	widersetzt sich, warnt	1.1
1.2	widersetzt sich, beruhigt sich	1.2
1.3	problemlos	1.3
1.4	gleichgültig	1.4
1.5	weicht aus, friedlich	1.5
1.6	weicht aus, beeindruckt	1.6
1.7	weicht aus, stark beeindruckt	1.7

	k	z	g	nz
		X		

2. Spielverhalten in verschiedenen Situationen

2 A Hundeführer spielt mit dem Hund

2a 1	spielt, kontert stark, meidet Körperkontakt	2a 1
2a 2	spielt ausgeprägt, guter Kontakt zum Hundeführer	2a 2
2a 3	spielt vorsichtig, weicht Hundeführer aus	2a 3
2a 4	spielt wenig, zeigt kaum Interesse	2a 4
2a 5	spielt allein	2a 5
2a 6	beschäftigt sich anderweitig	2a 6
2a 7	spielt nicht, weicht aus	2a 7

	++	+	0	-
	X			

2 B Hundeführer spielt mit dem Hund unter Ablenkung

2b 1	Hund holt Spielzeug auf direktem Weg, spielt weiter	2b 1
2b 2	lässt sich kurz ablenken, spielt weiter	2b 2
2b 3	beeindruckt, spielt weiter	2b 3
2b 4	beschäftigt sich / spielt mit Kanister	2b 4
2b 5	beeindruckt, bricht Spiel ab	2b 5
2b 6	spielt nicht	2b 6

	++	+	0	-
	X			

2 C Verhalten beim Spielen mit Steward

2c 1	spielt, kontert stark, meidet Körperkontakt	2c 1
2c 2	spielt ausgeprägt, guter Kontakt zum Steward	2c 2
2c 3	spielt vorsichtig, weicht Steward aus	2c 3
2c 4	spielt wenig, zeigt kaum Interesse	2c 4
2c 5	beschäftigt sich anderweitig	2c 5
2c 6	spielt nicht, weicht aus	2c 6

	++	+	0	-
	X			

2 D Steward wirft Spielgegenstand in abgegrenzten Bereich

2d 1	Hund holt Spielgegenstand direkt	2d 1
2d 2	Hund weicht kurz aus und holt dann Spielgegenstand direkt	2d 2
2d 3	sucht länger (im Zelt), holt Spielgegenstand	2d 3
2d 4	holt Spielgegenstand nicht direkt	2d 4
2d 5	umkreist Zelt länger, holt Spielgegenstand	2d 5
2d 6	sucht im Zelt, findet/holt Spielgegenstand nicht	2d 6
2d 7	zeigt Interesse, meidet Zelt	2d 7
2d 8	beschäftigt sich anderweitig	2d 8
2d 9	zeigt keine Aktivität	2d 9

	++	+	0	-
	X			

ZTP

Version 02.2014